

DQHA

Regioturnier

Rheinland-Pfalz/Saarland

WESTERNREIT

TURNIER

Landesmeisterschaften
DQHA

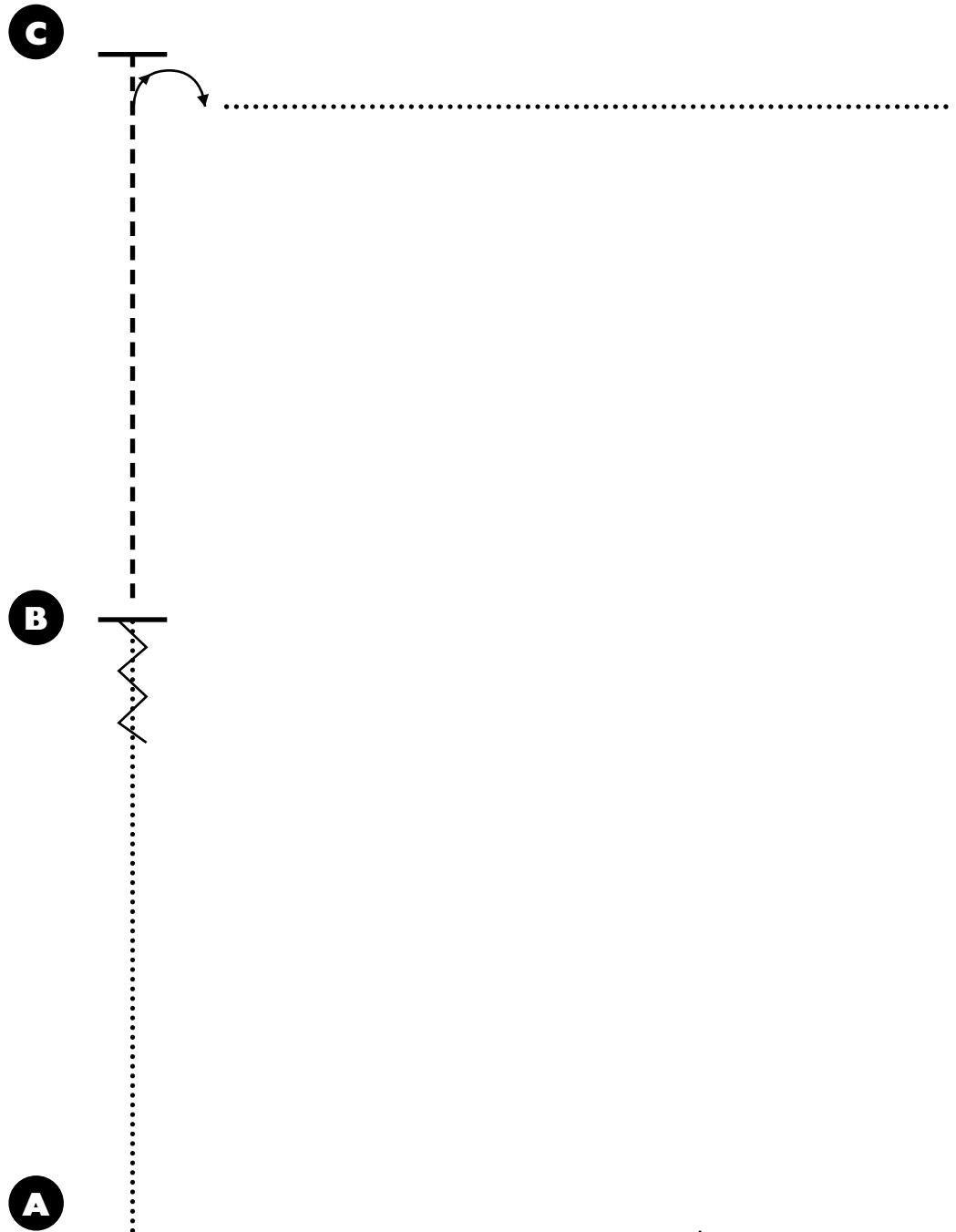
*Pattern
Heft*

JP Trainings Stables, Kirn

(Reitanlage Nägelspitz)

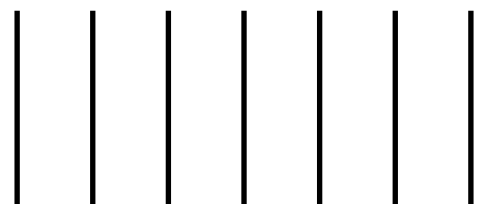
7.-8. Juli 2007

Showmanship at Halter

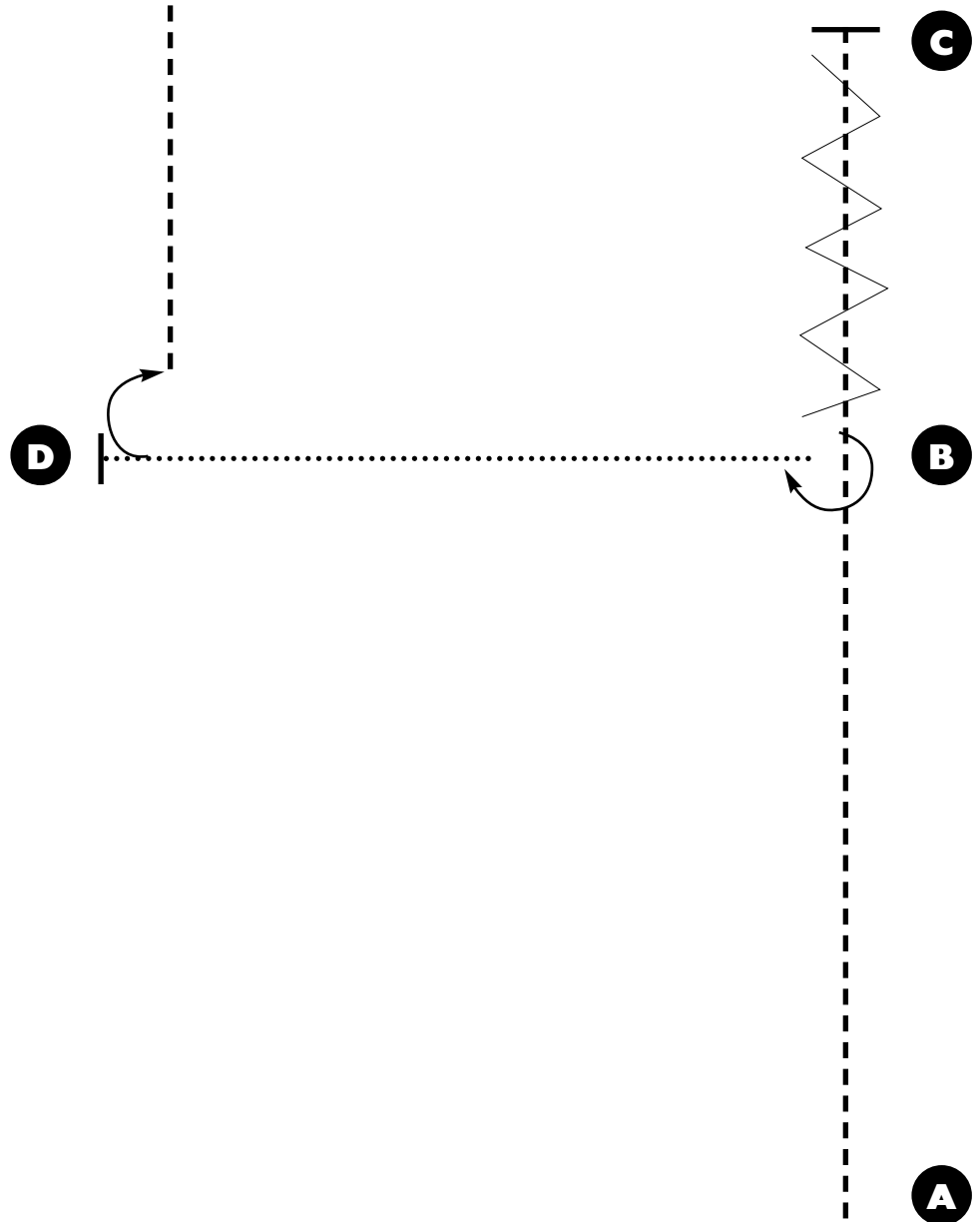


- A-B** Schritt
- B** Stop · Rückwärtsrichten
- B-C** Trab
- C** Inspektion des Richters
90° Drehung nach rechts
im Schritt zurück zum Line up

Line up

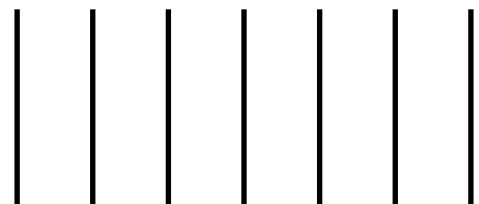


Showmanship at Halter

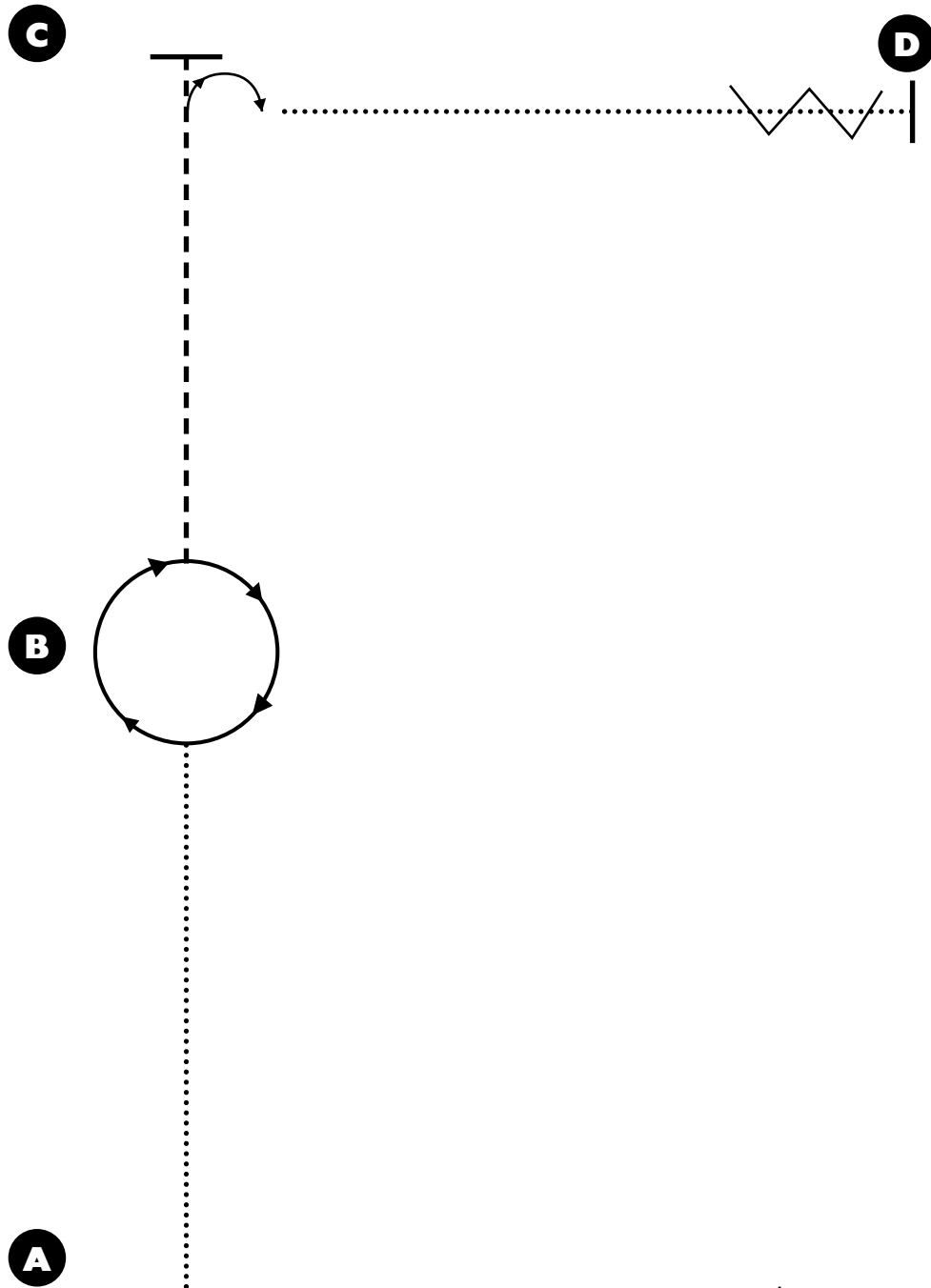


- A-C** Trab · Stop
- C-B** Rückwärtsrichten
- B** Hinterhandwendung und Schritt zu D
- D** Inspektion des Richters
90° Drehung nach rechts
Im Trab zurück zum Line up

Line up

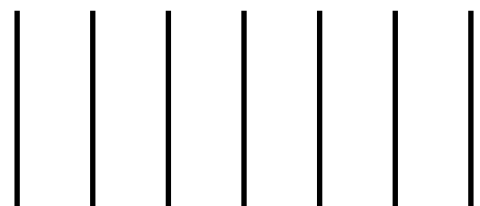


Showmanship at Halter



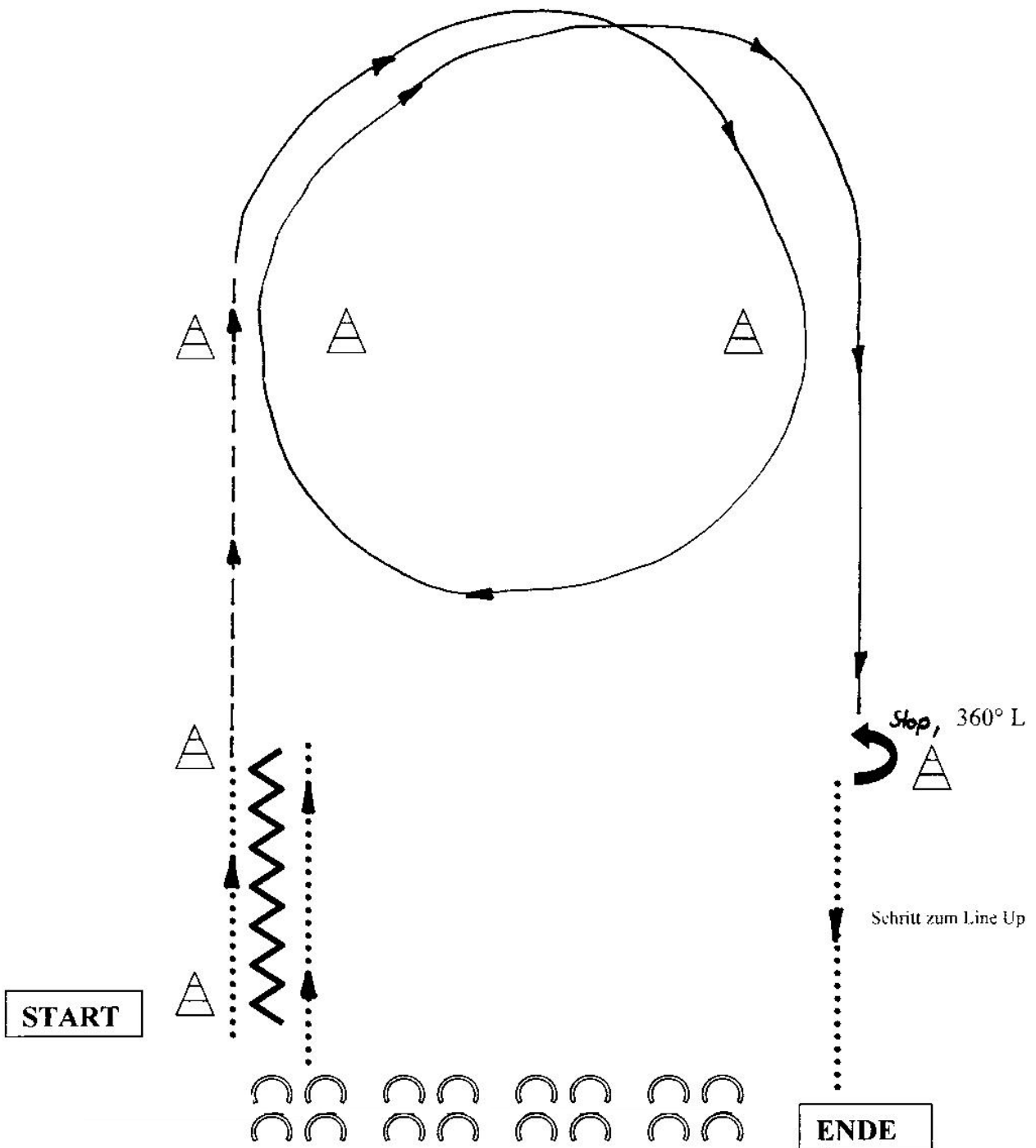
- A-B** Schritt
- B** 360° Drehung nach rechts
- B-C** Trab
- C** Inspektion des Richters
90° Drehung nach rechts
- C-D** Schritt
- D** Stop · Rückwärtsrichten
Im Schritt zurück zum Line up

Line up

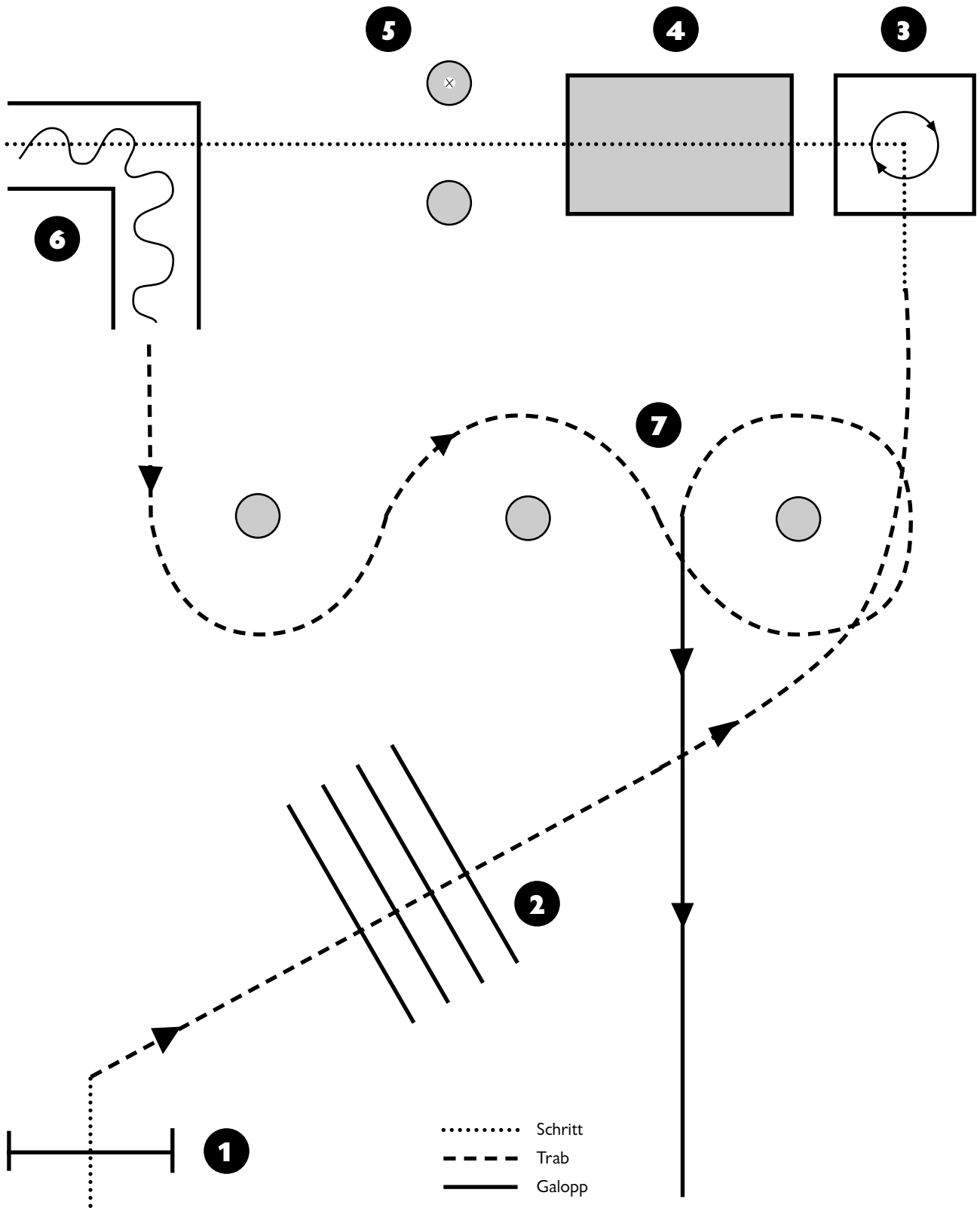


Hunter Seat Equitation

Walk/Schritt
Trot/Trab	-----
Lope/Galopp/Canter	—————
Back Up/Rückwärtsrichten	VVVVVV



Trail



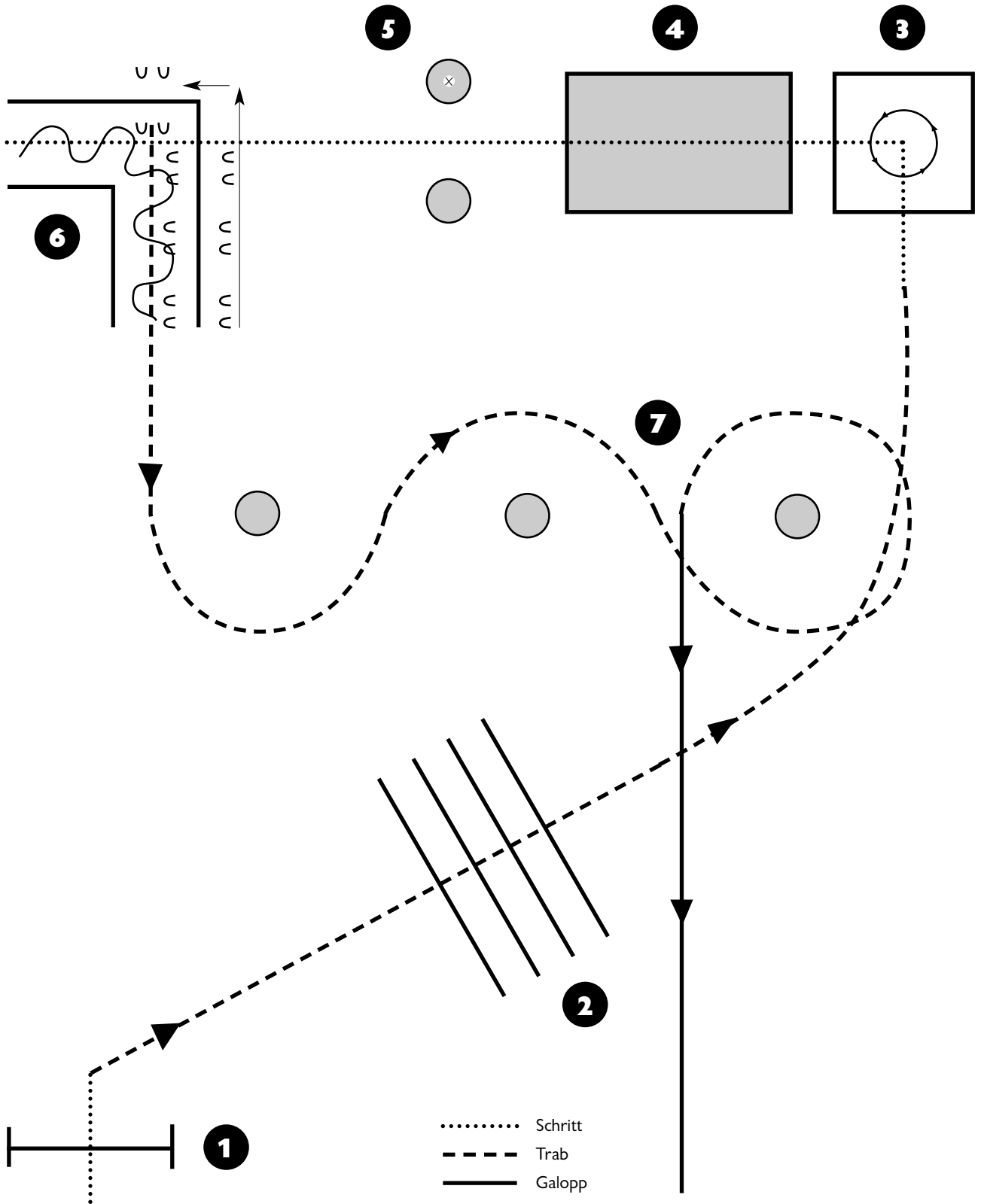
1 Tor
2 im Trab über die Stangen

3 $\frac{3}{4}$ Rechts-Drehung
4 Brücke

5 Gegenstand umheben
6 Rückwärts durchs L

7 im Trab um die Pylonen,
im Galopp zum Ziel

Trail



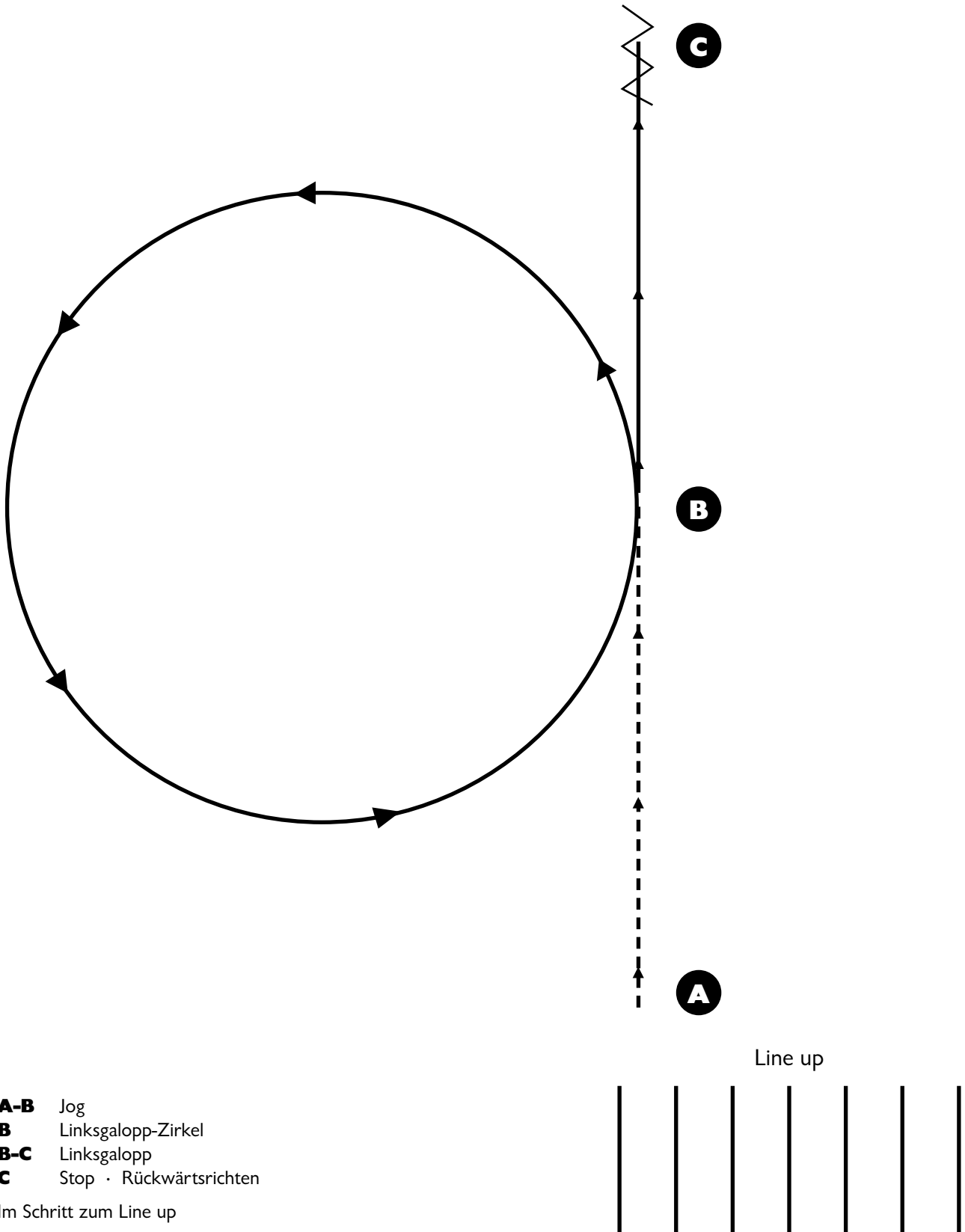
1 Tor
2 im Trab über die Stangen
3 1/4 Links-Drehung

4 Brücke
5 Gegenstand umheben

6 Rückwärts durchs L,
 Seitwärts nach rechts
 über die äußere Stange

7 im Trab
 um die Pylonen,
 im Galopp zum Ziel

Horsemanship

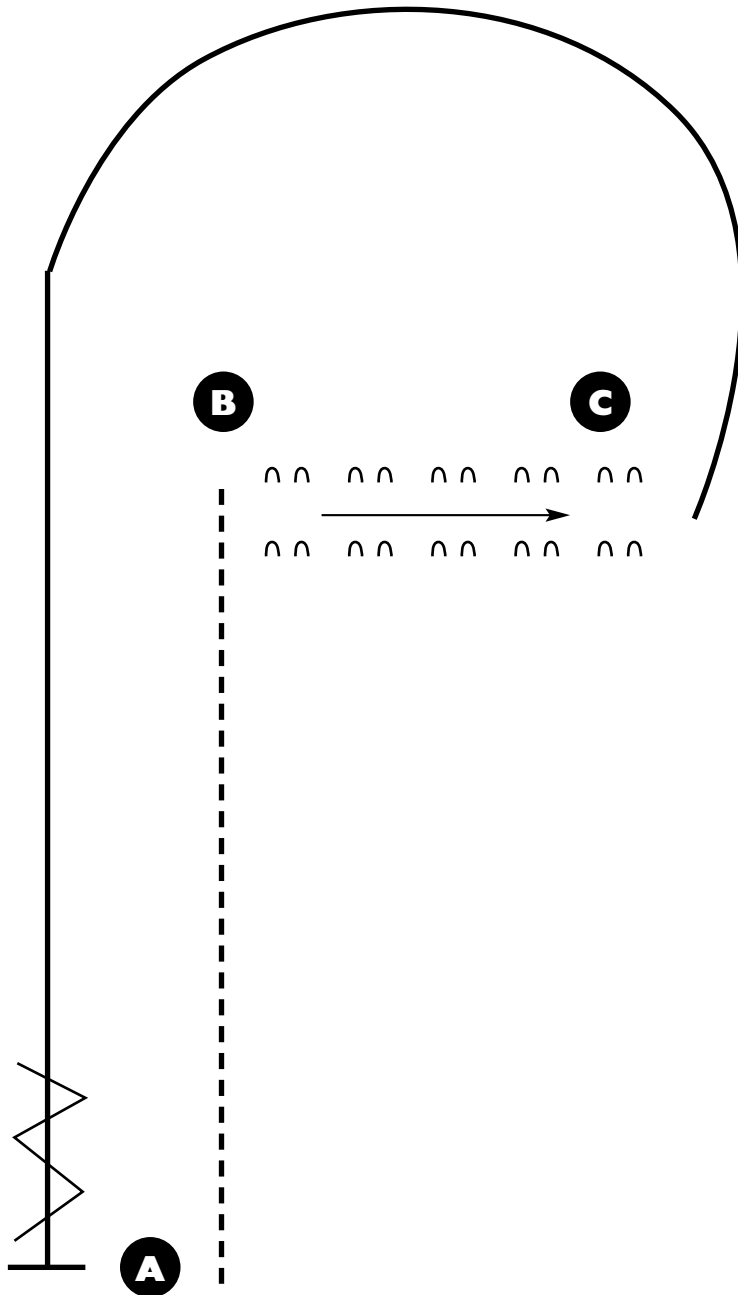


- A-B** Jog
- B** Linksgalopp-Zirkel
- B-C** Linksgalopp
- C** Stop · Rückwärtsrichten

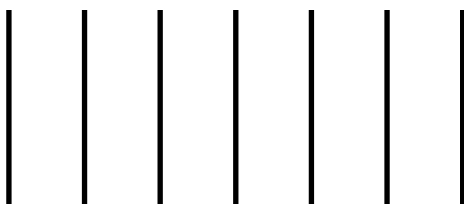
Im Schritt zum Line up

Line up

Horsemanship



Line up



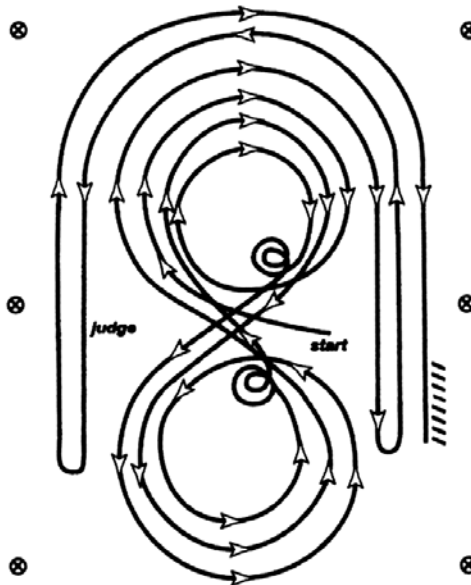
- A-B** Jog
- B-C** Sidepass rechts
- C-A** Linksgalopp nach A
- A** Stop und Rückwärtsrichten

Im Schritt zum Line up

Reining

AQHA REINING PATTERN 11

NUR FÜR NOVICE AMATEURE, NOVICE-YOUTH und YOUTH
13 UND JÜNGER



Marker an der Bande sind vorgeschrieben.

Reite das Pattern (die Aufgabe) wie folgt

Das Pferd muss vor Beginn der Aufgabe Schritt gehen oder anhalten.

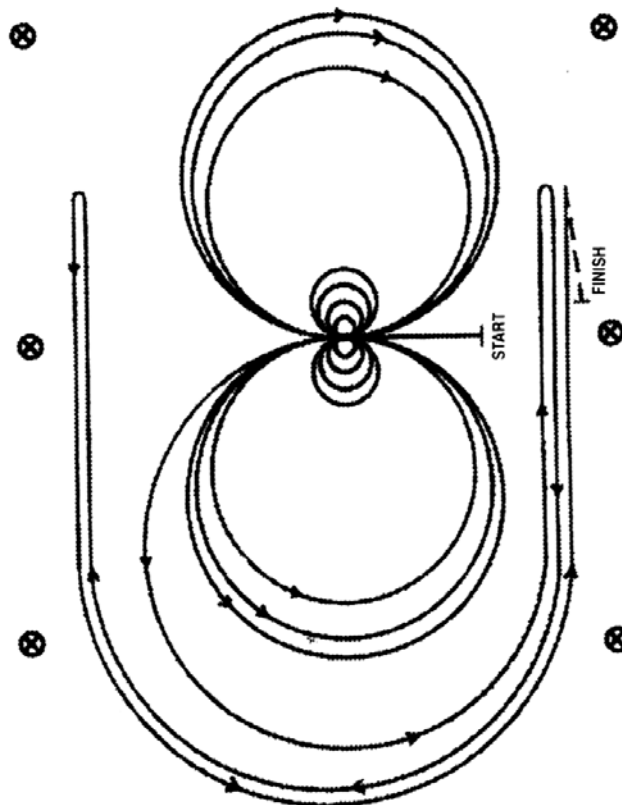
Reite das Pattern (die Aufgabe) wie folgt:

1. Starte im Rechtsgalopp am Mittelmarker und reite einen großen, schnellen Zirkel nach rechts.
2. Verkleinere den Zirkel zu einem kleinen Zirkel bis der Mittelmarker erreicht ist; stop.
3. Am Mittelmarker zwei Spins rechts herum. Am Ende der Spins soll das Pferd mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung) stehen. Kurzes Verharren.
4. Beginne im Linksgalopp und reite einen großen, schnellen Zirkel nach links.
5. Dann einen kleinen Zirkel, wieder kleiner werdend zur Mitte der Arena, Stop. Kein Verharren nach diesen Stops.
6. Zwei Spins links herum, kurzes Verharren mit Blickrichtung zur linken Bande.
7. Beginne im Rechtsgalopp und reite eine schnelle Acht (Figur 8) auf dem Weg der vorangegangenen großen Zirkel, schliesse die Acht und wechsele den Galopp.
8. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach rechts, aber schliesse diesen Zirkel nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann einen Roll Back nach links – mindestens 6 Meter von der Bande entfernt. Kein Verharren.
9. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schliesse diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach rechts – kein Verharren.
10. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schliesse diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muß beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Jackpot Reining

AQHA REINING PATTERN 6



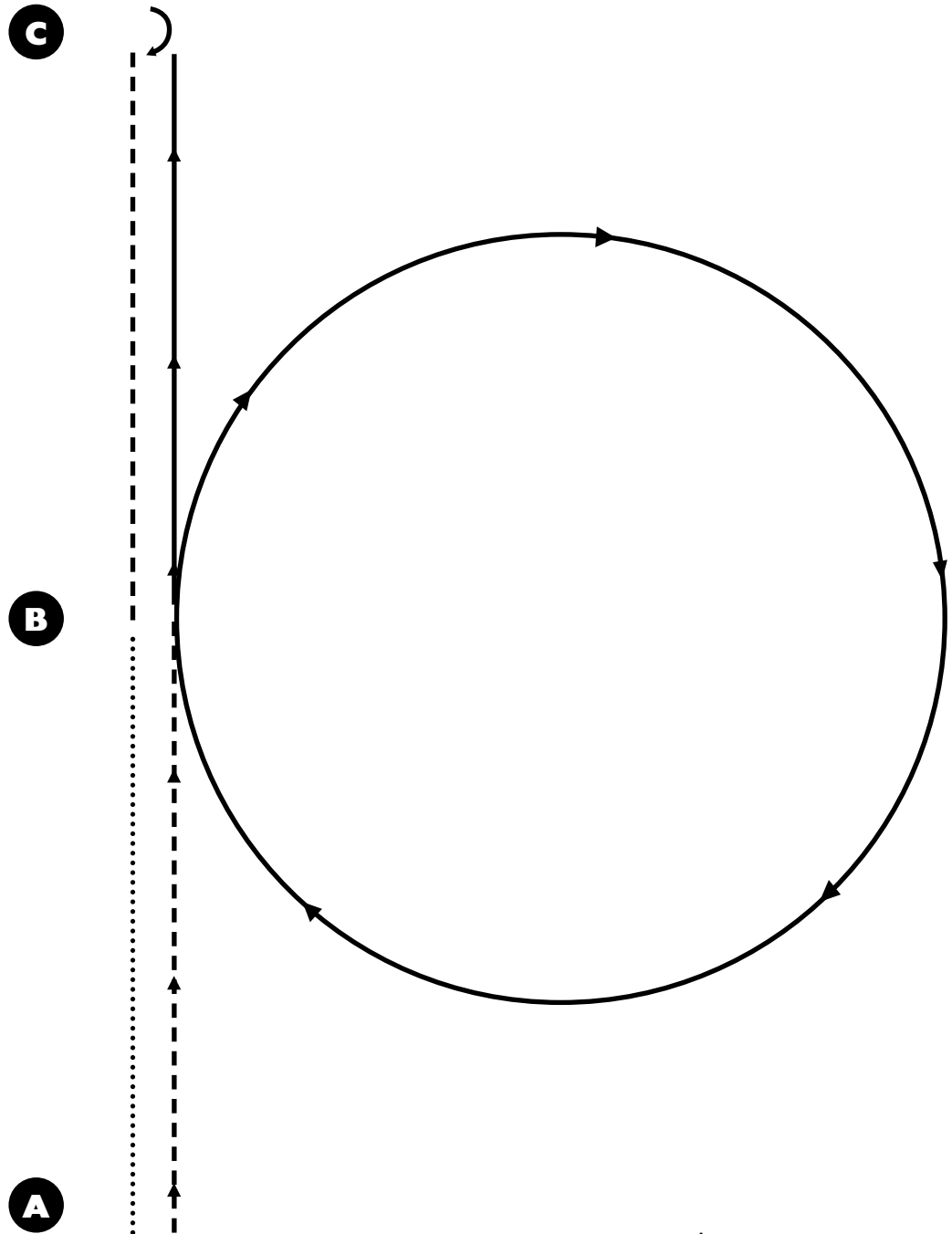
Das Pferd muss vor Beginn der Aufgabe Schritt gehen oder anhalten.

Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins rechts herum.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht.
6. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach rechts – kein Verharren.
7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach links – kein Verharren.
8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

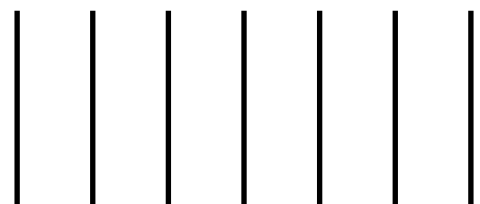
Horsemanship



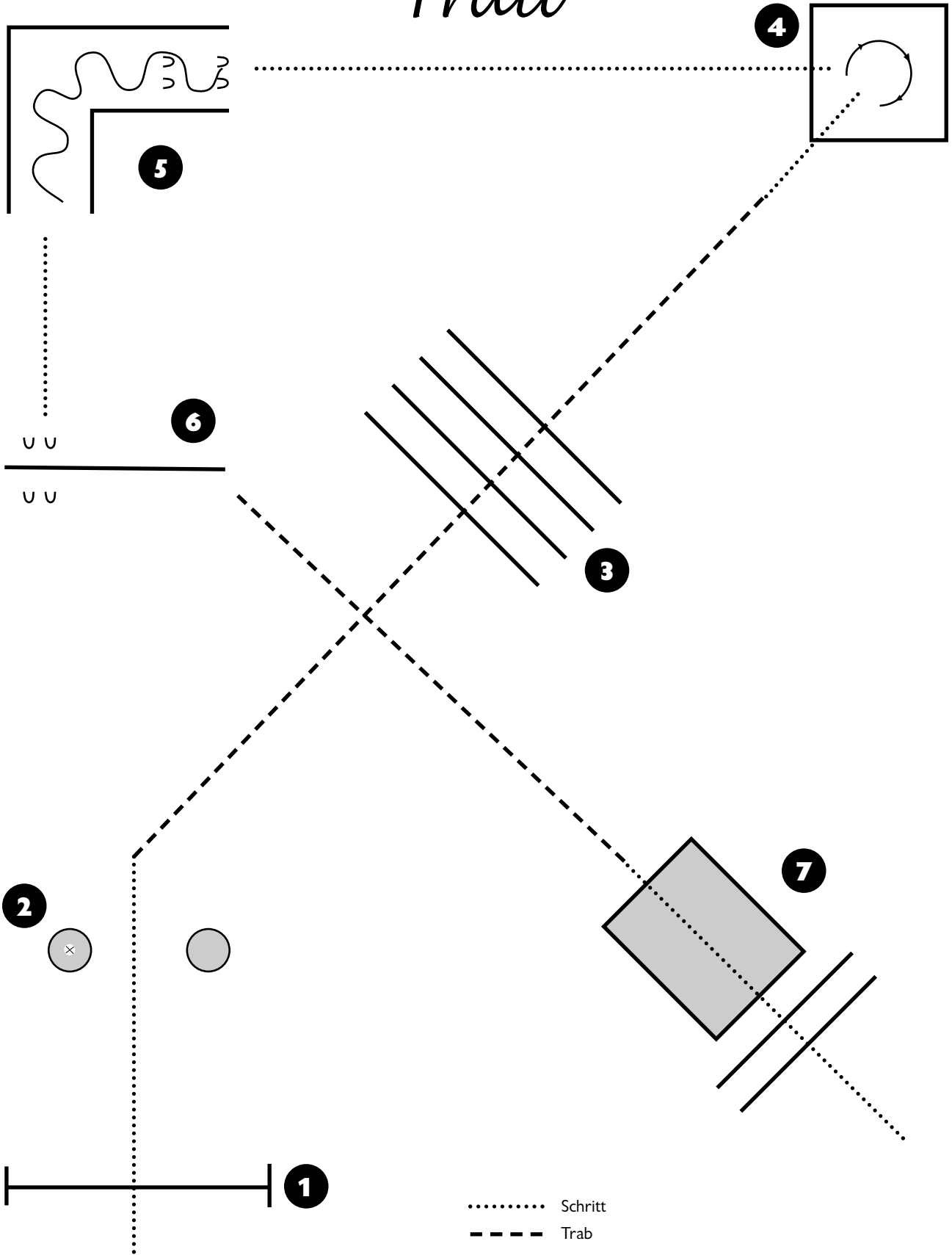
- A-B** Jog
- B** Rechtsgalopp-Zirkel
- B-C** Rechtsgalopp
- C** Stop · 180° Hinterhandwendung nach rechts
- C-B** Jog
- B-A** Schritt

Im Schritt ins Line up

Line up



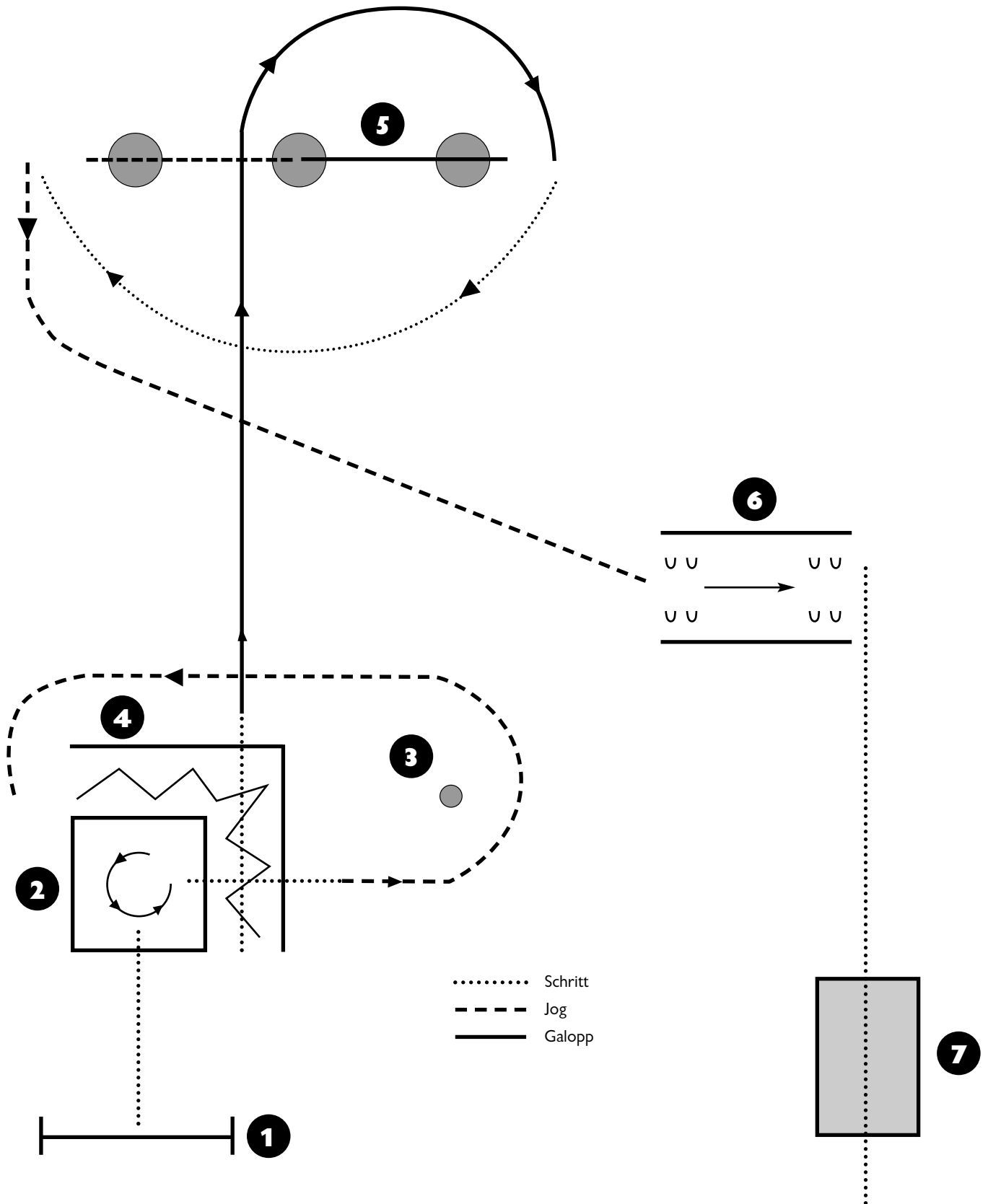
Trail



..... Schritt
- - - - - Trab

- 1** Tor, im Schritt nach 2
- 2** Gegenstand umheben
- 3** im Trab über die Stangen
- 4** Rechts-Drehung, im Schritt nach 5
- 5** Rückwärts durch das L, im Schritt nach 6
- 6** Sidepass links, im Trab nach 7
- 7** im Schritt über die Brücke

Trail

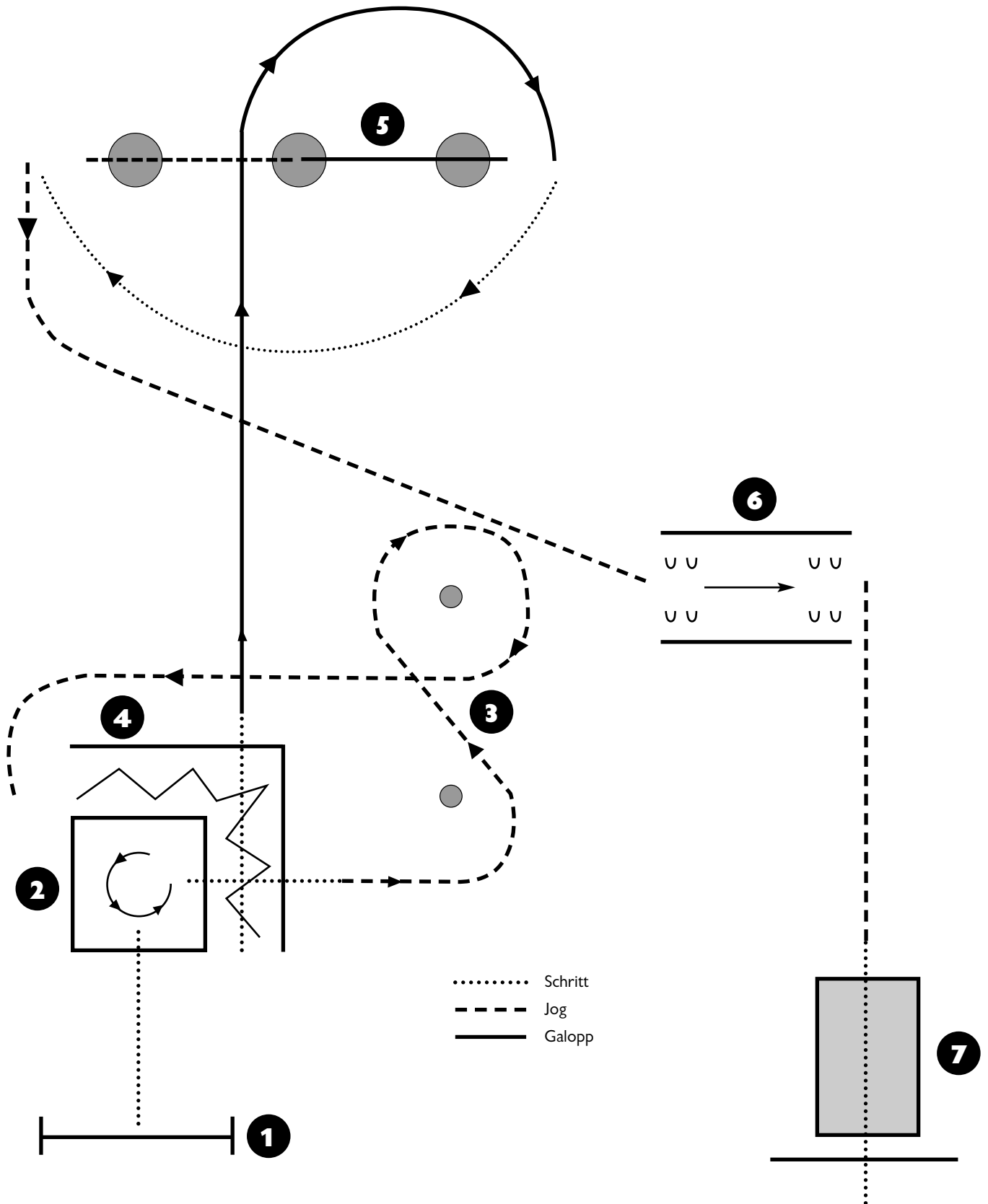


1 Tor
2 3/4 Links-Drehung
3 Jog um Pylone

4 Rückwärts durchs L
 im Schritt raus, Galopp
5 Stange aufnehmen, im Schritt 1/2 Zirkel, Stange wieder ablegen

6 Sidepass
7 im Schritt über Brücke

Trail



1 Tor

2 3/4 Links-Drehung

3 Jog um Pylonen

4 Rückwärts durchs L

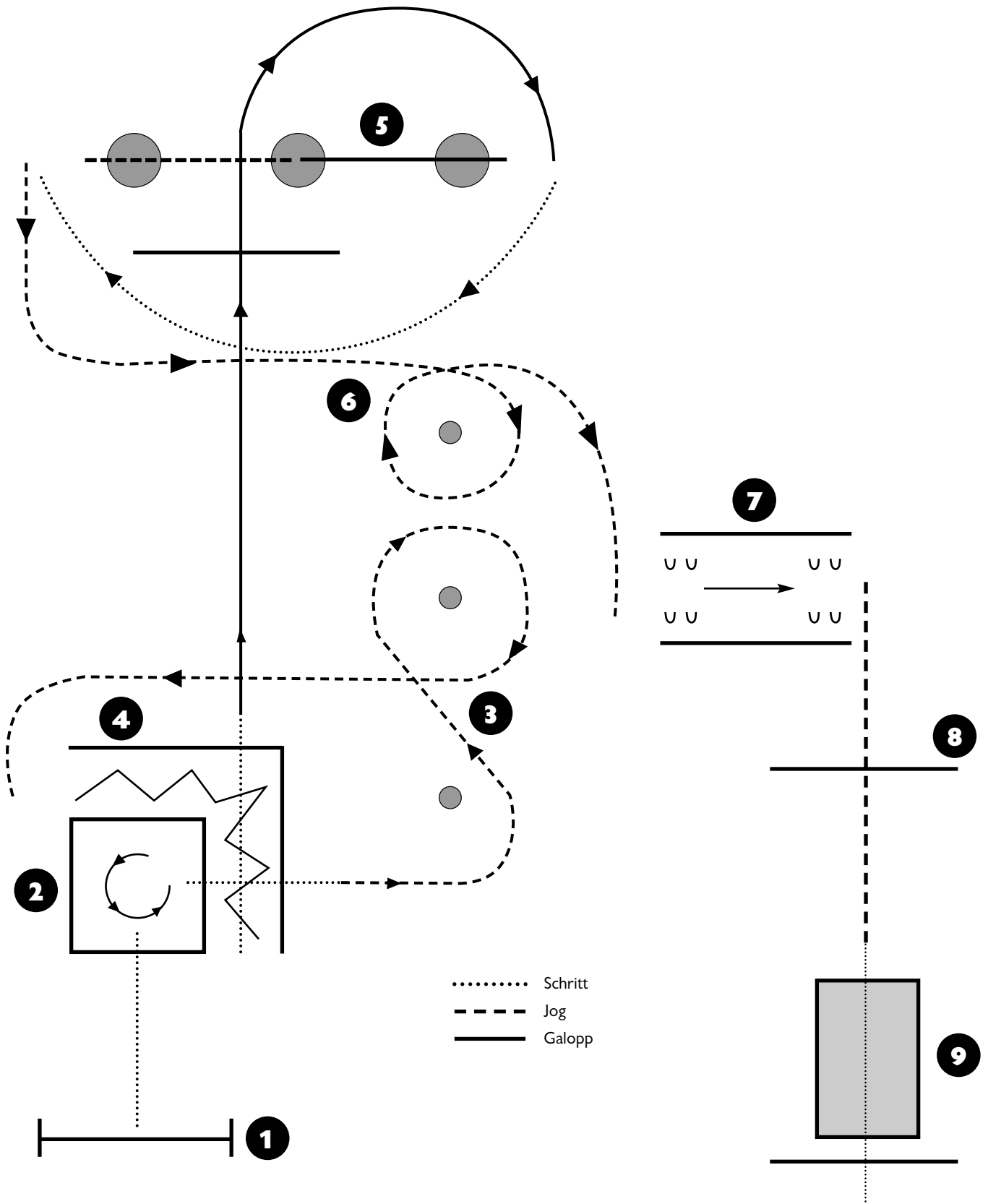
im Schritt raus, Galopp

5 Stange aufnehmen, im Schritt 1/2 Zirkel, Stange wieder ablegen

6 Sidepass · Jog

7 im Schritt über Brücke

Trail



1 Tor

2 3/4 Links-Drehung

3 Jog um Pylonen

4 Rückwärts durchs L

im Schritt raus, Galopp über die Stange

5 Stange aufnehmen, im Schritt 1/2 Zirkel, Stange wieder ablegen

6 Jog um Pylon

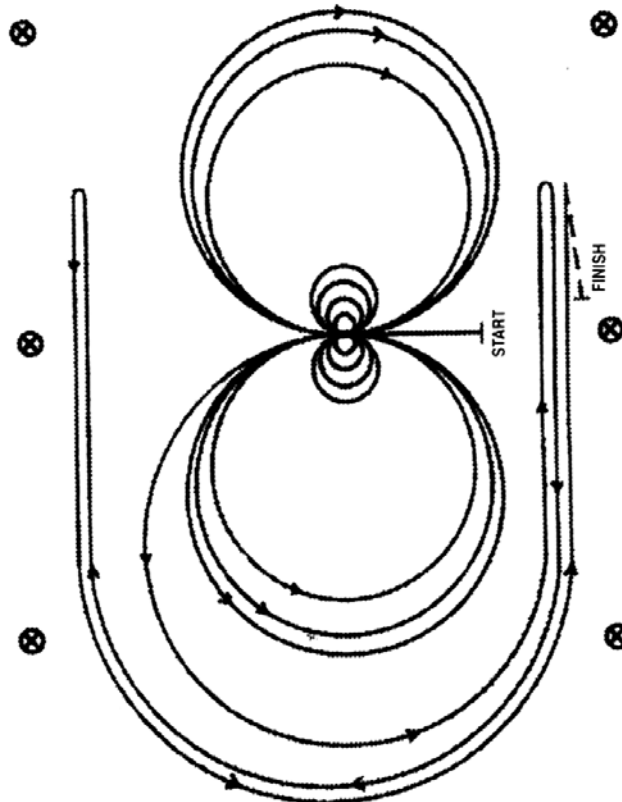
7 Sidepass

8 Jog über 1 Stange

9 im Schritt über Brücke

Reining

AQHA REINING PATTERN 6



Das Pferd muss vor Beginn der Aufgabe Schritt gehen oder anhalten.

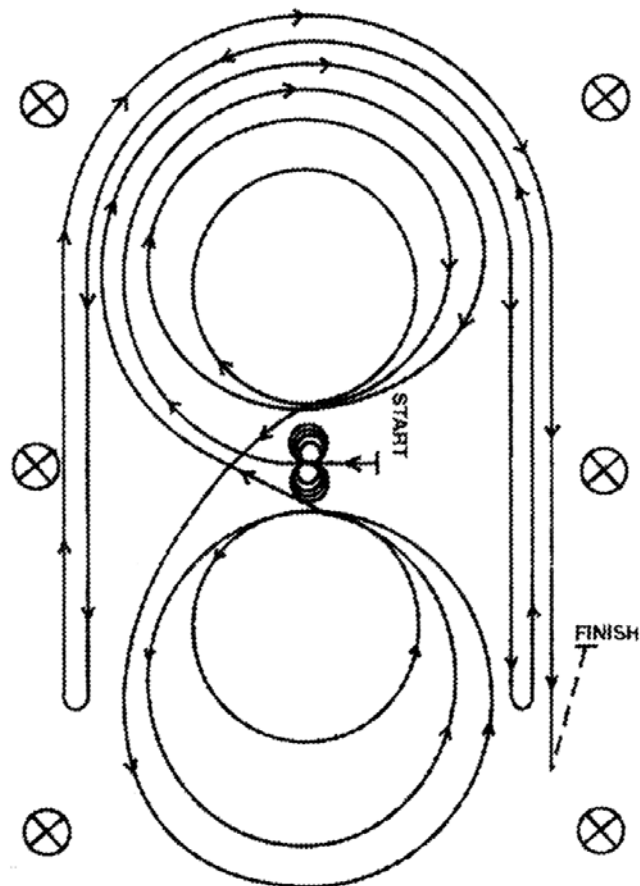
Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins rechts herum.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht.
6. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach rechts – kein Verharren.
7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach links – kein Verharren.
8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Reining

AQHA REINING PATTERN 8



Das Pferd muss vor Beginn der Aufgabe Schritt gehen oder anhalten.

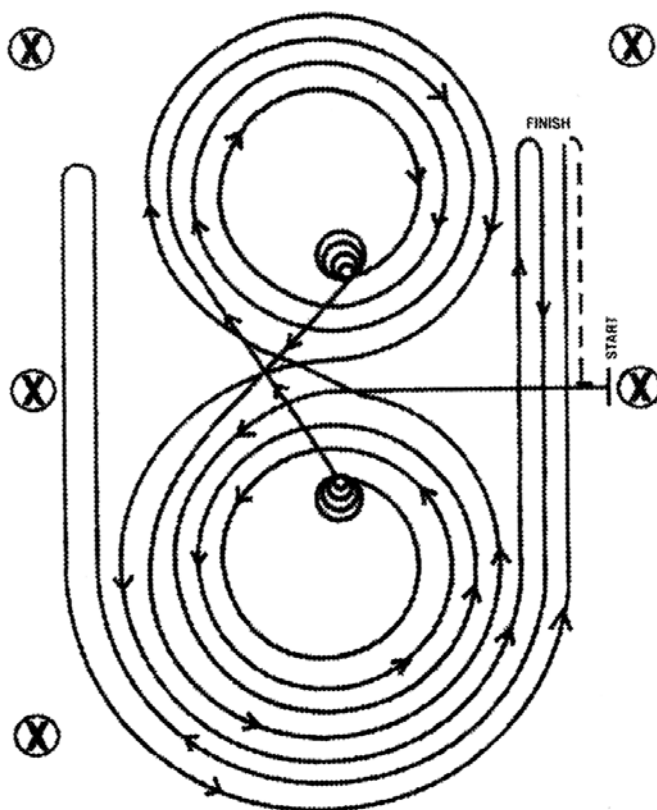
Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Vier Spins links herum.
2. Vier Spins rechts herum. Verharren.
3. Beginnend im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
4. Reite drei Zirkel nach links: den ersten Zirkel groß und schnell; den zweiten Zirkel klein und langsam, den dritten Zirkel groß und schnell. Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
5. Beginne einen großen, schnellen Zirkel nach rechts, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp an der rechten Seite der Arena entlang bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach links – kein Verharren.
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach rechts – kein Verharren.
7. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muß beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.

Reining

AQHA REINING PATTERN 5



Das Pferd muss vor Beginn der Aufgabe Schritt gehen oder anhalten.

Beginne in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande (Begrenzung).

1. Beginne im Linksgalopp, reite drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stop in der Mitte der Arena.
2. Vier Spins links herum. Verharren.
3. Beginne im Rechtsgalopp, reite drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stop in der Mitte der Arena.
4. Vier Spins rechts herum. Verharren.
5. Beginnend im Linksgalopp, reite einen großen, schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel in der Mitte der Arena, reite einen großen, schnellen Zirkel nach rechts und Galoppwechsel in der Mitte der Arena (Figur 8).
6. Reite um den vorangegangenen Zirkel nach links, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach rechts – kein Verharren.
7. Reite um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der linken Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Roll Back nach links – kein Verharren.
8. Reite wieder um den vorangegangenen Zirkel, schließe diesen Zirkel aber nicht. Schneller Galopp entlang der rechten Seite der Arena bis hinter den Mittelmarker und dann, mindestens 6 Meter von der Bande entfernt, einen Sliding Stop. Mindestens 3 Meter Rückwärts richten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Der Reiter muss beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.